

Історія 7: Содом і Гомора

Основний вірш з Біблії
[Буття 19:29]

І сталося, як нищив Бог міста тієї околиці, то згадав Бог Авраама,
і вислав Лота з середини руїни, коли руйнував ті міста,
що сидів у них Лот.

Мешканці стародавніх міст Содома і Гомори коїли гріхи проти Бога.

Їхні гріхи були такими великими, що Бог вирішив зруйнувати Содом і Гомору вогнем. Розказав Він Авраамові про свої плани.

Коли Авраам почув про них, він став хвилюватися за свого племінника Лота, який жив у Содомі, тож став завзято молитись Богові. «Боже, якщо у Содомі та Гоморі є десять праведників,

чи пробачиш ти заради них гріхи Содому і Гоморі?» І Бог відповів Авраамові:

«Якщо у Содомі та Гоморі є десять праведників, я пробачу ці міста і не знищу їх».

Проте в Содомі не знайшлося й десяти праведників.

Бог вирішив зруйнувати Содом, але планував зберегти Лота та його сім'ю.

Тож Бог відправив янголів до Лота, щоб повідомити його: «Оскільки у цьому місті люди скоїли багато гріхів проти Бога, Він послав нас зруйнувати його. Не озирайтесь і не зупиняйтесь ніде на рівнині. Біжіть у гори!» Бог мав намір зруйнувати усіх у Содомі, але заради Авраама, він врятував Лота та його сім'ю. Коли Лот дійшов до міста Цоар, сонце зійшло над землею.

Тоді Бог пустив дощем вогонь та сірку на Содом і Гомору. Усі люди, живі істоти та рослини були знищені. Через своїх янголів Бог наказав Лоту та його сім'ї не озиратися на Содом, але дружина Лота озирнулася і перетворилася на соляний стовп.



Завдання 1. Дай відповіді на такі запитання.

1) Чому міста Содом та Гомора були знищені?



2) Кому Бог розказав про свої плани?

3) За кого хвилювався Авраам і що він зробив?

4) Прочитай Буття 19:12-22 та дай відповідь: Як майбутні зяті відреагували, коли Лот сказав їм, що місто буде знищене?

● Прочитай та вивчи напам'ять основний вірш з Біблії. (Буття 19:29)

І сталося, як нищив Бог міста тієї околиці, то згадав Бог Авраама, і вислав Лота з середини руїни, коли руйнував ті міста, що сидів у них Лот.

Завдання 2.

Лот та його сім'я мають втекти! Який шлях їм обрати?
Вибери одне число від 1 до 7, яке дозволить тобі піти у безпечне місце.
Рухайся зліва направо, і, коли дійдеш до вертикальної лінії,
рухайся вгору або вниз, щоб дійти до виходу.

